

Пријемни испит из предмета ИНФОРМАТИКА (Б)

Број бодова: _____

<p>1. Кључна карактеристика прве генерације рачунара било је коришћење:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) вакумских цеви б) транзистора в) интегрисаних кола г) микропроцесора 	<p>11. Уређаји који омогућавају да у случају нестанка струје рачунар ради још неко време називају се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) концентратори б) непрекидни извори напајања - UPS в) дигитајзери г) мрежни адаптери
<p>2. Јединица која је координатор рада целокупног рачунарског система:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) контролна јединица б) аритметичко-логичка јединица в) излазна јединица г) јединица спољне меморије 	<p>12. Основни елемент мултипрограмских графичких окружења је:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) податак б) прозор в) команда г) системски промпт
<p>3. Магнетна трака је меморија са:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) директним приступом б) секвенцијалним приступом в) системским приступом г) случајним приступом 	<p>13. Штампач који поседује главу за штампање састављену од ударних иглица (pin) назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) ласерски штампач б) Ink-jet штампач в) матрични штампач г) линијски штампач
<p>4. Мали програм усклађен на неки медијум самостално или у датотеци са намером да направи што већу штету, што је могуће већем броју корисника, назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) едитор б) везник в) извршни програм г) вирус 	<p>14. Делове диска који се физички налазе на истом диску, али их рачунар логички посматра као различите дискове називамо:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) деоницама диска б) партицијама диска в) секторима диска г) стазама диска
<p>5. Програми који се дистрибуирају бесплатно и могу се размењивати, без икаквих ограничења, су:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) власнички програми (<i>proprietary software</i>) б) делјени програми (<i>shareware</i>) в) заштићени програми (<i>protected software</i>) г) јавни програми (<i>public domain software</i>) 	<p>15. Показивач на екрану који приликом куцања показује место где ће бити откучан следећи знак назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) логатом б) команда в) курсор г) знак
<p>6. Рачунарска мрежа која повезује рачунаре који су географски развојени назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) градска рачунарска мрежа (<i>MAN</i>) б) пословна рачунарска мрежа (<i>BAN</i>) в) локална рачунарска мрежа (<i>LAN</i>) г) глобална рачунарска мрежа (<i>WAN</i>) 	<p>16. За приказивање слике на екрану персоналних рачунара користи се техника позната под именом:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) битмапирање б) резолуција в) кодирање г) декодирање
<p>7. Подаци које процесор често користи налазе се у:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) ROM меморији б) RAM меморији в) кеш меморији г) виртуелној меморији 	<p>17. Јединицом мегабајт изражава се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) време чекања б) брзина преноса података в) капацитет меморије г) време приступа
<p>8. Магистрала која служи за пренос управљачких и контролних сигнала од процесора ка компонентама и обрнуто назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) адресна магистрала б) магистрала података в) контролна магистрала г) TCP магистрала 	<p>18. Уређај који врши конверзију дигиталних у аналогне сигнале (модулација) и обрнуто (демодулација) назива се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) repeater б) модем в) рутер г) концентратор
<p>9. Очитавање података записаних на DVD диску врши се помоћу:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) ласерског зрака б) уписне струје в) магнетне игле г) магнетно-отпорне главе 	<p>19. Несеквенцијални фрагменти текста повезани међусобно помоћу показивача (линкова) називају се:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) хипертекст б) хипермедија в) навигација г) мултимедија
<p>10. Две изоловане, бакарне жице, упредене равномерним кораком упредања, које се користе за телефонске комуникације чине:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) коаксијални кабл б) оптички кабл в) repeater г) упредену парицу 	<p>20. Поступак рашчлањивања на најједноставније кораке, а затим за сваки корак писање одговарајућих наредби које рачунар треба да изврши, је:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) поступак програмирања б) поступак сортирања в) поступак декодирања г) поступак memorisaња

ИНФОРМАТИКА

Пријемни испит, 2022.

- Кључ -

МОДАЛИТЕТ „Б“

БРОЈ ПИТАЊА	ОДГОВОР
1.	а
2.	а
3.	б
4.	г
5.	г
6.	г
7.	в
8.	в
9.	а
10.	г
11.	б
12.	б
13.	в
14.	б
15.	в
16.	а
17.	в
18.	б
19.	а
20.	а